

NEWSLETTER Alumni

BINUS NEWS

PERKUAT KOMITMEN
INTERNASIONALISASI
LEWAT BINUS INTERNATIONAL
WEEK 2025

ALUMNI PROFILE

PRASETYA
SETIAWAN
CEO DIVISI GAMING
BUKALAPAK

ARTICLES

FLEKSIBILITAS
DALAM
MENCAPAI
KESUKSESAN

BINUS NEWS

BINUS POINT REWARD	01
PERKUAT KOMITMEN INTERNASIONALISASI LEWAT BINUS INTERNATIONAL WEEK 2025	03
BINUS UNIVERSITY KUKUHKAN GURU BESAR BIDANG ARSITEKTUR PERILAKU DAN PERANCANGAN ARSITEKTUR: BUKTI KOMITMEN BINUS DALAM MENDORONG INOVASI DESAIN YANG INKLUSIF	07
BINUS UNIVERSITY KUKUHKAN GURU BESAR TERMUDA BIDANG ARTIFICIAL INTELLIGENCE: KOMITMEN BINUS DALAM MENDORONG INOVASI DAN RISET DIGITAL MELALUI GENERASI MUDA	11
MAHASISWA GAME APPLICATION AND TECHNOLOGY PROGRAM BINUS UNIVERSITY: SATU-SATUNYA UNIVERSITAS DI INDONESIA YANG MASUK NOMINASI BEST STUDENT GAME DI TAIPEI GAME SHOW 2025	15
SCHOOL OF INFORMATION SYSTEMS BINUS UNIVERSITY & CFX KOLABORASI DALAM CRYPTO EDUCATION EXPO, MEMPERSIAPKAN TALENTA DIGITAL MASA DEPAN	35
BINUS UNIVERSITY KEMBALI KUKUHKAN GURU BESAR MUDA BIDANG MANAJEMEN SISTEM INFORMASI	41
BINUS UNIVERSITY KUKUHKAN GURU BESAR DALAM BIDANG MANAJEMEN RISIKO SISTEM INFORMASI: MEMBERIKAN SOLUSI KETAHANAN DIGITAL DI ERA TRANSPORTASI TEKNOLOGI	45

ALUMNI PROFILE

PRASETYA SETIAWAN CEO DIVISI GAMING BUKALAPAK	21
--	----

ARTICLES

MEMBANGUN GENERASI MUDA YANG SIAP MENGHADAPI PERUBAHAN DALAM INDUSTRI PARIWISATA	49
SKILL YANG PALING DICARI DI DUNIA KERJA: APAKAH ALUMNI BINUS SIAP?	55
FLEKSIBILITAS DALAM MENCAPAI KESUKSESAN	57

INFO

NEW JOURNEY OF BINUS ASO SCHOOL ENGINEERING (BASE) NEW CAMPUS AT BSD TANGERANG	63
[SURVEY] TRACER STUDY BINUS UNIVERSITY 2024	65
KARTU KREDIT BNI-BINUS AFFINITY	59
JOB VACANCY FROM ALUMNI	66
PROMO DAN BEASISWA KHUSUS ALUMNI	66
MERCHANT BINUSIAN CARD	67
BINUS MERCHANDISE BEEHIVE	69
GERAKAN 10RB	72
ADIK ASUH BINUS ALUMNI	72
BINUSIAN CARD	73
BINUS ALUMNI APP	75
SUMBER	77

TABLE of CONTENTS

BINUSIAN FUN RUN 2025

EMPOWERING SOCIETY,
BUILDING THE NATION

COMING SOON!
OPEN FOR PUBLIC

SAVE THE DATE!

06.07.2025
BINUS @ALAM SUTERA

EARLY BIRD
TICKET PRICE

215K

Periode: 1-30 April 2025

BINUSIAN ONLY

DISTANCE
5K
FUN RUN

2K
FUN WALK

 Wheelchair
Friendly

TICKET AVAILABLE ON:

 **TipTip**

 @BinusianFunRun



Claim

1.000.000

BINUS POINT REWARD

LOGIN DI [HTTPS://BINUS.AC.ID/ALUMNI/](https://binus.ac.id/alumni/)



BINUS

POINT REWARD

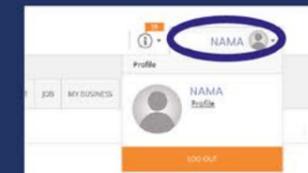
POINT REWARD YANG ALUMNI MILIKI DAPAT DILIHAT
DAN DITUKARKAN PADA APLIKASI
BINUS POINT REWARD:

<https://binus.ac.id/alumni>

BAGAIMANA CARA CLAIM 1.000.000 BINUS POINT REWARD

➔ **LOGIN BINUS.AC.ID/ALUMNI**
(JIKA BELUM MEMILIKI AKUN MAKA REGISTRASI TERLEBIH DAHULU)

➔ **KLIK FOTO PROFILE ANDA**



➔ **KLIK MENU "PROFILE"**



➔ **BUKA TAB "POINT REWARD"**



➔ **KLIK TOMBOL**
"BINUS POINT REWARD"





PERKUAT KOMITMEN INTERNASIONALISASI LEWAT BINUS INTERNATIONAL WEEK 2025



BINUS International Week 2025 (25–27 Februari 2025) kembali hadir sebagai upaya BINUS University dalam meningkatkan kompetensi komunikasi lintas budaya dan penanaman wawasan global bagi mahasiswa.

Tema tahun ini, “Go Further! Fostering Partnership Across Cultures,” berfokus untuk menunjukkan upaya berkelanjutan BINUS University dalam mengintegrasikan internasionalisasi pada seluruh kegiatan mahasiswa yang guna memperkaya studi dan memperluas wawasan, sehingga para lulusan berkembang menjadi individu yang memberi dampak positif bagi masyarakat.

Lebih dari 5.000 mahasiswa BINUS dari kampus Jakarta Raya, Bandung, Semarang, dan Malang turut serta dalam sesi pengayaan yang berfokus untuk mengeksplorasi potensi dan mendapatkan pengalaman internasional.

“Jika ingin mendapatkan pengalaman baru untuk melakukan studi di luar negeri atau ke tingkat yang lebih tinggi, harapannya ialah program ini dapat membantu. Benar kata pepatah bahwa lautan yang tenang tidak akan menghadirkan pelaut yang hebat, karenanya, kegiatan ini dapat membuka



peluang yang sebelumnya tidak pernah terpikirkan,” ujar Dr. Rini Setiowati, M.B.A. selaku Vice-Rector for Collaboration & Global Engagement.

Kegiatan ini selaras dengan fokus BINUS university dalam membekali mahasiswa dengan soft skills serta perspektif global yang dapat memberi nilai tambah serta meningkatkan daya saing di industri dalam menghadapi tantangan pasar kerja global setelah lulus. Hal ini juga sejalan dengan sasaran mutu perguruan tinggi yaitu 2 dari 3 lulusan dapat bekerja di perusahaan global atau menjadi entrepreneur.

“Kita telah menyelesaikan seluruh rangkaian acara—mulai dari sesi lokakarya, pameran hingga jamuan makan malam dengan mitra dengan pertunjukan budaya. Saya harap interaksi dengan Binusian memberi pengalaman yang berarti!” ujar Dr. Rini saat menutup acara.

Melalui kolaborasi strategis, acara ini tidak hanya meningkatkan reputasi universitas, tetapi juga menciptakan peluang pemberdayaan bagi Binusian dan masyarakat dengan fokus pada internasionalisasi, BINUS University bertujuan untuk mencetak lulusan yang siap memberikan dampak di masyarakat.





**BINUS UNIVERSITY KUKUHKAN GURU BESAR BIDANG
ARSITEKTUR PERILAKU DAN PERANCANGAN ARSITEKTUR:
BUKTI KOMITMEN BINUS DALAM MENDORONG
INOVASI DESAIN YANG INKLUSIF**

SELAMAT & SUKSES

kepada

Prof. Dr. Ir. John Fredy Bobby Saragih, M.Si.

Yang telah dikukuhkan sebagai
Guru Besar Tetap
di bidang **Ilmu Arsitektur Perilaku dan Perancangan Arsitektur**

binus.ac.id/guru-besar



Jakarta, 13 Februari 2025 – BINUS University dengan bangga mengukuhkan Prof. Dr. Ir. John Fredy Bobby Saragih, M.Si. sebagai Guru Besar Tetap di Bidang Keahlian Arsitektur Perilaku dan Perancangan Arsitektur. Acara pengukuhan ini berlangsung di Auditorium BINUS @Kemanggisan, Anggrek Campus, dan menjadi momen bersejarah yang menegaskan dedikasi serta kontribusi luar biasa Prof. John Fredy Bobby Saragih dalam pengembangan ilmu arsitektur, khususnya dalam memahami hubungan antara ruang fisik dan perilaku manusia.

Sebagai seorang yang ahli di bidangnya, Prof. John Fredy Bobby Saragih telah membangun fondasi keilmuan yang memperkaya praktik desain, menciptakan ruang-ruang yang tidak hanya estetik, tetapi juga mampu memenuhi kebutuhan manusia secara holistik. Beliau memiliki pengalaman luas dalam penelitian yang berfokus pada pengembangan ruang publik dan ruang bermain yang aman bagi anak-anak. Karya-karyanya sangat relevan dalam menciptakan lingkungan yang mendukung tumbuh kembang anak secara optimal serta mempromosikan desain yang ramah dan inklusif bagi semua kalangan.

Dalam pidato pengukuhan, Prof. John Fredy Bobby Saragih menekankan bahwa arsitektur bukan hanya tentang membangun struktur fisik, tetapi juga tentang bagaimana ruang dapat berinteraksi dengan manusia dan memberikan dampak positif terhadap kehidupan sosial. Menurutnya, desain yang baik harus mempertimbangkan aspek psikologis, sosial, dan budaya agar dapat memberikan manfaat maksimal bagi masyarakat luas.

Prof. John Fredy Bobby Saragih menyampaikan, “Pengembangan ruang publik yang aman, nyaman, dan inklusif merupakan tantangan utama bagi para arsitek saat ini. Dengan pendekatan berbasis penelitian dan kolaborasi lintas disiplin, kita dapat menciptakan lingkungan yang lebih baik dan lebih manusiawi bagi generasi mendatang.”

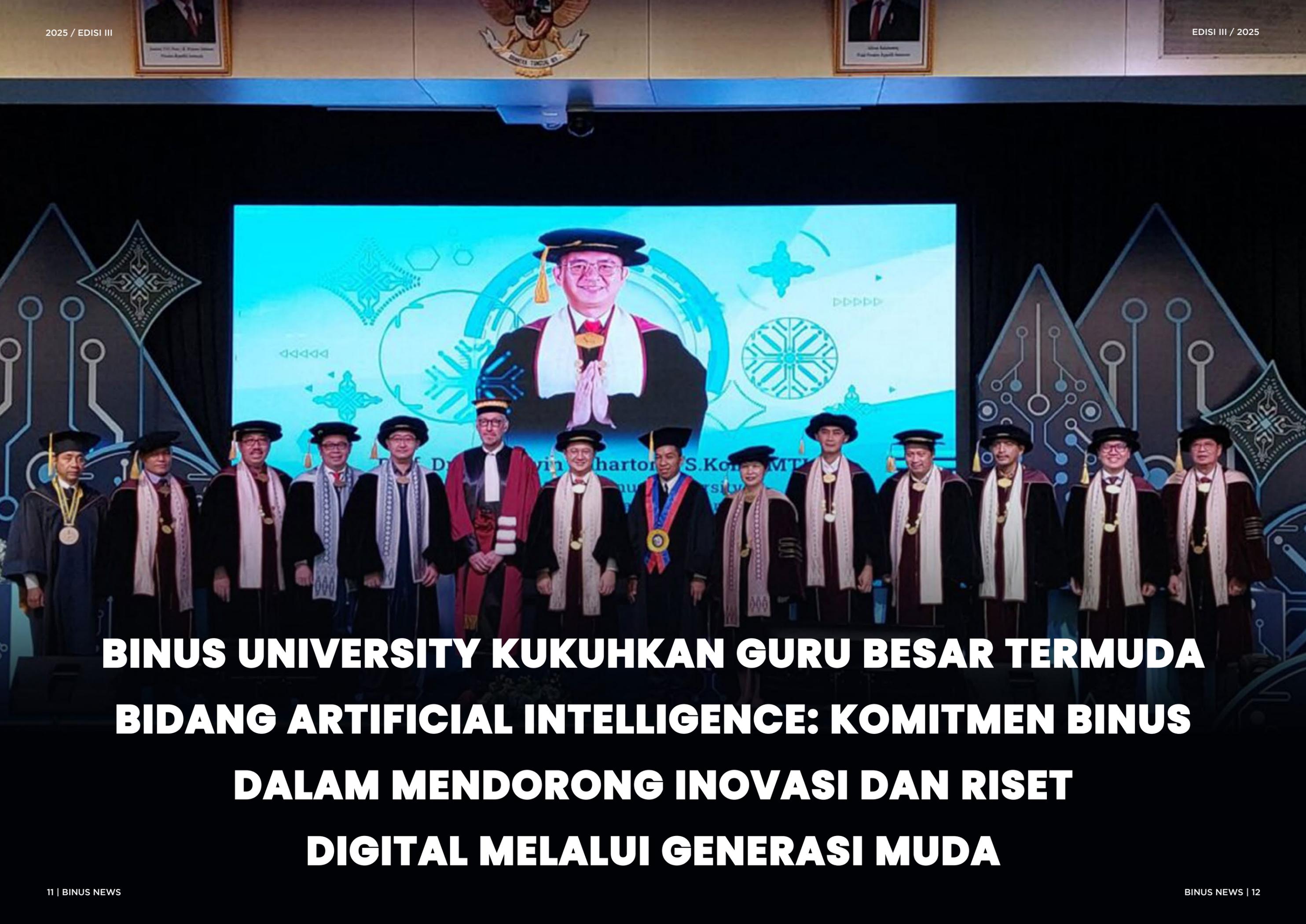


Rektor BINUS University, Dr. Nelly, S.Kom., M.M., CSCA, menyampaikan apresiasi tinggi atas pencapaian Prof. John Fredy Bobby Saragih. “Penguatan Prof. John sebagai Guru Besar adalah bukti nyata dari komitmen BINUS dalam mendorong inovasi dan pengembangan ilmu pengetahuan. Keahlian beliau dalam bidang ruang publik dan arsitektur akan semakin memperkuat kontribusi BINUS University dalam melahirkan lulusan yang tidak hanya unggul dalam kompetensi akademik, tetapi juga memiliki kepekaan terhadap kebutuhan sosial dan lingkungan,” ujar Dr. Nelly.

Sebagai institusi pendidikan yang berorientasi pada riset dan inovasi, BINUS University terus mendorong para akademisi dan peneliti untuk menghasilkan karya yang berdampak bagi masyarakat. Melalui berbagai program kolaboratif dengan industri, pemerintah, dan komunitas, BINUS berupaya menghadirkan solusi desain yang lebih humanis, inklusif, dan berkelanjutan dalam menghadapi tantangan perkotaan yang semakin kompleks.

Dengan pengukuhan ini, Prof. John Fredy Bobby Saragih diharapkan dapat terus menginspirasi mahasiswa BINUS University dan komunitas akademik dalam mengeksplorasi desain arsitektur yang lebih inklusif dan berkelanjutan. Keberhasilan ini juga memperkuat posisi BINUS sebagai universitas yang terus mendorong riset dan inovasi dalam bidang arsitektur perilaku dan perancangan arsitektur guna menjawab tantangan zaman yang semakin kompleks.

Selamat kepada Prof. Dr. Ir. John Fredy Bobby Saragih, M.Si. atas pencapaian yang luar biasa ini. Semoga keberhasilan ini menjadi awal dari kontribusi yang lebih besar dalam membangun ruang publik yang aman, inklusif, dan berkelanjutan, serta menjadi inspirasi bagi generasi penerus dalam menghadapi tantangan arsitektur masa depan.



**BINUS UNIVERSITY KUKUHKAN GURU BESAR TERMUDA
BIDANG ARTIFICIAL INTELLIGENCE: KOMITMEN BINUS
DALAM MENDORONG INOVASI DAN RISET
DIGITAL MELALUI GENERASI MUDA**

Jakarta, 17 Februari 2025 – BINUS University dengan bangga mengukuhkan Guru Besar termuda, Prof. Dr. Ir. Derwin Suhartono, S.Kom., MTI sebagai Guru Besar Tetap di bidang Artificial Intelligence. Acara pengukuhan ini berlangsung di Auditorium BINUS @Kemanggisan, Anggrek Campus, menandai pencapaian luar biasa dalam dunia akademik serta kontribusi signifikan Prof. Derwin Suhartono dalam pengembangan kecerdasan buatan (AI) dan ilmu komputer.

Prof. Derwin Suhartono dikenal sebagai pakar dalam bidang Artificial Intelligence, dengan fokus utama pada pengembangan teknologi pemrosesan bahasa alami (Natural Language Processing), machine learning, serta implementasi AI dalam berbagai sektor industri. Karya-karya beliau yang telah dipublikasikan dalam jurnal internasional memberikan kontribusi besar dalam memajukan teknologi AI, khususnya dalam meningkatkan efisiensi bisnis, pendidikan, dan kehidupan sosial masyarakat. Dalam pidato pengukuhan, Prof. Derwin menyoroti pentingnya perkembangan AI dalam era digital saat ini. Menurutnya, kecerdasan buatan bukan hanya sekedar teknologi, tetapi juga salah satu pilar utama dalam transformasi digital yang mampu mengubah berbagai aspek kehidupan, mulai dari industri, pendidikan, hingga layanan publik. Ia juga menekankan bahwa pengembangan AI yang berkelanjutan harus didasarkan pada prinsip etika, transparansi, dan manfaat bagi masyarakat luas.

Prof. Derwin menambahkan, "Artificial Intelligence telah membawa perubahan besar dalam cara

kita berinteraksi dengan teknologi. Dengan inovasi dan riset yang terus berkembang, kita dapat menciptakan solusi cerdas yang memberikan dampak positif dan membuka peluang baru di berbagai sektor."

Rektor BINUS University, Dr. Nelly, S.Kom., M.M., CSCA, menyampaikan apresiasi tinggi atas pengukuhan Prof. Derwin Suhartono sebagai Guru Besar Tetap. "Pengukuhan Prof. Derwin sebagai Guru Besar adalah bentuk pengakuan atas kontribusinya dalam pengembangan kecerdasan buatan. Keahliannya dalam AI telah membawa dampak besar dalam dunia akademik dan industri, serta memperkuat posisi BINUS University sebagai institusi pendidikan yang terus mendorong riset dan inovasi teknologi," ujar Dr. Nelly.

Dengan pengukuhan ini, Prof. Derwin Suhartono diharapkan dapat terus menginspirasi mahasiswa, dosen, dan para peneliti untuk terus menggali potensi AI dan menciptakan solusi inovatif yang berdampak luas bagi masyarakat. Pengukuhan ini juga menjadi bukti nyata komitmen BINUS University dalam mendukung riset dan inovasi di era digital, guna menjawab tantangan zaman yang semakin dinamis.

Selamat kepada Prof. Dr. Ir. Derwin Suhartono, S.Kom., MTI atas pengukuhan sebagai Guru Besar Tetap di bidang Artificial Intelligence. Semoga pencapaian ini menjadi inspirasi bagi generasi penerus dalam menghadapi era digital dan globalisasi yang penuh tantangan.



電玩展 2025

SHOW | 台北ゲームショウ

09:00 - 17:00

館4樓 TAIPEI EXHIBITION CENTER

10:00 - 18:00

館5樓 TAIPEI EXHIBITION CENTER

立 | taipei



MAHASISWA GAME APPLICATION AND TECHNOLOGY PROGRAM BINUS UNIVERSITY: SATU-SATUNYA UNIVERSITAS DI INDONESIA YANG MASUK NOMINASI BEST STUDENT GAME DI TAIPEI GAME SHOW 2025

INDIE GAME AWARD 2025

Finalist

Best Student Game

Country Area	Game Title	Developer Team
Indonesia	Bag Of Seed	Sankalpa Games
Indonesia	Verde and the Echoing Water	Antimeta Studio (Binus University)
Malaysia	Paper Pal	Scribble Squad
South Korea	MONOWAVE	BBB
South Korea	Scarecrow Tactics	Shining Gorani
Taiwan	Pass Without Faith	Musu Studio



Jakarta, 26 Januari 2025 — Industri game di Indonesia telah mengalami perkembangan pesat dalam beberapa tahun terakhir. Dengan semakin banyaknya pengembang lokal yang menciptakan game berkualitas serta publisher yang mendukung distribusi game karya anak bangsa, ekosistem industri game di Indonesia semakin matang. Selain itu, komunitas penggemar game di Indonesia juga sangat aktif, dengan berbagai event, turnamen, serta diskusi yang mendorong pertumbuhan industri ini. Perkembangan ini menjadikan Indonesia sebagai salah satu pasar yang menarik bagi industri game global, sekaligus melahirkan talenta-talenta berbakat yang siap bersaing di kancah internasional.

Salah satu contoh nyata dari talenta Indonesia yang semakin diakui di kancah global adalah mahasiswa Program Game Application and Technology (GAT) BINUS University yang kembali menunjukkan eksistensinya di kancah internasional dengan berpartisipasi dalam Taipei Game Show 2025, yang berlangsung pada 23-26 Januari 2025 di Taipei Nangang Exhibition Center, Taipei City, Taiwan.

Taipei Game Show adalah salah satu acara industri game terbesar dan paling bergengsi di Asia, yang menarik perhatian pengembang, publisher, dan penggemar game dari seluruh dunia. Acara ini tidak hanya menjadi ajang showcase untuk game-game terbaru, tetapi juga platform bagi para profesional industri untuk berbagi pengetahuan, berdiskusi tentang tren terkini, dan menjalin hubungan kerja sama. Dengan berbagai kompetisi, konferensi, dan peluang pitching yang ditawarkan, Taipei Game Show memberikan kesempatan emas bagi para mahasiswa dan pengembang game untuk mempresentasikan karya mereka serta mendapatkan jaringan yang lebih luas dalam industri.

Tahun ini, dua tim mahasiswa GAT berhasil melangkah ke babak final Indie Game Award (IGA) dan masuk dalam nominasi "Best Student", bersaing dengan perwakilan dari Korea Selatan, Malaysia, dan Taiwan. Prestasi ini sekaligus menjadikan BINUS University sebagai satu-satunya perwakilan universitas dari Indonesia dalam kompetisi yang sangat prestisius ini.

Tim mahasiswa BINUS University yang berpartisipasi di Taipei Game Show 2025 terdiri dari dua kelompok: Tim Antimeta, yang



anggotanya adalah Sean Matthew dan Wilson Nathaniel, serta Tim Sankalpa, yang diwakili oleh Muhammad Raihan Daffa Fadhila. Selain berkompetisi, mahasiswa GAT juga memiliki kesempatan berharga untuk bertemu dengan berbagai publisher dan platform besar dalam industri game global, seperti Xbox, Epic Games, Neowiz, H2 Interactive, Softsource, dan Critical Reflex.

Momen ini dimanfaatkan untuk melakukan pertemuan dan pitching, membuka peluang bagi para mahasiswa untuk mendapatkan dukungan pendanaan dan kerja sama yang lebih luas ke depannya. Dalam ajang bergengsi ini, mereka didampingi oleh Dosen GAT, Dimas Ramdhan, S.Kom., M.Kom., yang memberikan dukungan penuh kepada para mahasiswa. Kegiatan ini mendapatkan support 100% dari BINUS University mulai dari hotel, pesawat, transportasi hingga akomodasi dan makanan selama acara berlangsung. Hal ini menunjukkan bahwa BINUS University sangat mendukung mahasiswa dalam mengembangkan karir mereka di industri game global.

Salah satu game yang diusung oleh tim BINUS adalah Bag of Seed, sebuah game puzzleplatformerberlatarduniapost-apocalypse, dimanapemainmengendalikan spirit ajaib yang merasuki sebuah seedbag dengan misi untuk mengembalikan bumi ke kondisi semula. Dalam petualangannya, pemain akan menjelajahi kota-kota yang telah ditinggalkan akibat polusi yang parah, memecahkan teka-teki kompleks, menghadapi berbagai bos, serta memanfaatkan berbagai jenis tanaman dengan fungsi yang berbeda-beda.

Game lainnya yang masuk ke nominasi adalah Verde and the Echoing Water, yang merupakan game cozy dengan mekanik city-builder. Dalam game ini,



pemain berperan untuk membantu sebuah desa yang mengalami krisis air dan lingkungan dengan membangun fasilitas-fasilitas yang diperlukan agar desa dapat berkembang dan komunitasnya tumbuh. Game ini memberikan pengalaman yang nyaman dan santai bagi para pemainnya. Verde and the Echoing Water juga sudah dapat di cek dan di wishlist pada platform Steam https://store.steampowered.com/app/3164310/Verde_and_the_Echoing_Water/

Tidak hanya berkompetisi, mahasiswa GAT juga mengikuti konferensi industri game yang membahas perkembangan teknologi game untuk tahun 2025 dan masa depan. Konferensi ini memberikan wawasan mendalam tentang tren terbaru dalam pengembangan game, inovasi teknologi, serta strategi industri untuk menghadapi tantangan di era digital.

Kehadiran mahasiswa GAT BINUS University dalam Taipei Game Show 2025 membuktikan bahwa talenta muda Indonesia memiliki daya saing tinggi dalam industri game global. Semoga pencapaian ini merupakan langkah awal menuju kerja sama internasional yang lebih luas serta membuka jalan bagi lebih banyak mahasiswa BINUS untuk berkarya di industri game dunia.

Selamat kepada Tim Antimeta dan Tim Sankalpa atas prestasi luar biasa ini! Perjalanan mereka diharapkan dapat menginspirasi mahasiswa lainnya untuk berani berinovasi dan membawa nama Indonesia di pentas internasional. Ingin berprestasi seperti mereka di industri Game nasional bahkan internasional, langsung cek lebih lengkap pada link berikut: <https://binus.ac.id/program/game-application-and-technology-2/>

PRASETYA SETIAWAN

“Dari Peluang Kecil
Menjadi Bisnis Besar
di Industri Game”



Prasetya Setiawan adalah lulusan jurusan Computer Science dengan peminatan Database di BINUS University. Ia memulai studinya pada tahun 2005 dan berhasil lulus pada tahun 2009 (Binusian 2009). Saat ini, Prasetya menjabat sebagai CEO Divisi Gaming di Bukalapak, yang menaungi beberapa brand, termasuk Lapakgaming dan Itemku. Bisa dikatakan bahwa seluruh operasional dan pengembangan divisi gaming di Bukalapak berada di bawah kepemimpinannya.

ALASAN MEMILIH KULIAH DI BINUS DAN JURUSAN YANG DIAMBIL

Prasetya memilih jurusan Computer Science karena ingin mendalami dunia pembuatan game, yang merupakan hobi yang sudah ia tekuni sejak kecil. Awalnya, ia berpikir bahwa kuliahnya akan langsung berfokus pada pembuatan game, tetapi ternyata banyak materi teori yang dipelajari, seperti aljabar dan statistik. Saat mendaftar kuliah pada tahun 2005, ada beberapa kampus yang memiliki jurusan Computer Science yang sedang naik daun, seperti BINUS University, Universitas Tarumanagara (UNTAR), dan Universitas Pelita Harapan (UPH). Setelah mempertimbangkan berbagai aspek, UPH terasa cukup mahal, sehingga pilihannya mengerucut pada BINUS dan UNTAR.

Salah satu alasan kuat memilih BINUS adalah karena BINUS sudah terkenal dengan jurusan Computer Science-nya. Selain itu, faktor lain yang menarik bagi Prasetya adalah lingkungan kampus yang mendukung dunia teknologi informasi, termasuk banyaknya warnet di sekitar kampus, yang menjadi daya tarik tersendiri bagi mahasiswa yang gemar bermain dan belajar tentang dunia digital. Meskipun jarak dari rumah ke BINUS cukup jauh, kampus ini tetap bisa dijangkau, dan banyak teman-teman Prasetya juga memilih untuk kuliah di BINUS. Hal ini membuatnya merasa lebih nyaman karena sudah memiliki lingkungan pertemanan sejak awal. Selain itu, kakaknya juga pernah kuliah di BINUS, sehingga Prasetya sudah memiliki gambaran tentang suasana belajar dan peluang yang ditawarkan oleh kampus ini.



PENGALAMAN PENDIDIKAN DAN PERANANNYA DALAM KARIR

Menurut Prasetya, pengalaman kuliah di BINUS University sangat mendukung perjalanannya dalam dunia kerja. Meskipun materi yang dipelajari di perkuliahan hanya sekitar 5% dari realitas dunia kerja, tetapi pola pikir dan keterampilan yang dikembangkan selama kuliah memiliki peran yang sangat penting. Salah satu hal paling berharga yang ia pelajari bukanlah sekadar menghafal sintaks pemrograman, tetapi bagaimana membangun logika berpikir yang kuat. Problem-solving, pola pikir logis, dan pemahaman dalam membangun sebuah aplikasi adalah keterampilan yang menurutnya lebih penting dibandingkan sekadar menguasai bahasa pemrograman tertentu. Dunia teknologi terus berkembang, bahasa pemrograman pun selalu berubah dari C++ dan Java pada masanya, hingga berbagai bahasa baru seperti Golang dan lainnya. Namun, dengan dasar logika yang sudah terbangun sejak kuliah, beradaptasi dengan teknologi baru menjadi lebih mudah. Selain itu, pengalaman praktek dan berbagai proyek yang dikerjakan selama perkuliahan juga membantunya dalam memahami bagaimana cara mengembangkan aplikasi dan menyelesaikan tantangan teknis di dunia nyata.

PERJALANAN AWAL SETELAH LULUS

Setelah lulus pada tahun 2009, Prasetya memulai kariernya sebagai pengajar di berbagai bimbingan belajar dan les privat. Bahkan, sejak masa kuliah, ia sudah bekerja paruh waktu untuk menambah penghasilan. Namun, setelah beberapa bulan mengajar, ia menyadari bahwa ilmu yang diperolehnya dari kuliah tidak banyak digunakan, karena materi yang diajarkan hanya sebatas pelajaran SD, SMP, dan SMA. Menyadari hal tersebut, Prasetya mulai mencari pekerjaan di bidang IT, meskipun menghadapi tantangan besar karena nilai akademisnya yang kurang

memadai. Ia lebih suka praktik dibanding teori, yang menyebabkan IPK-nya tidak terlalu tinggi. Hal ini sempat menjadi hambatan dalam mendapatkan pekerjaan, bahkan pernah ada satu kantor yang meragukan keseriusannya dalam berkuliah. Kesempatan akhirnya datang ketika seorang teman merekomendasikannya untuk bekerja di Kreasi Net. Di perusahaan ini, Prasetya menjalankan berbagai peran sekaligus, mulai dari programmer, system analyst, hingga business consultant. Ia menangani sistem payroll dan dana pensiun, meskipun dengan gaji yang masih di bawah UMR. Dari sini, ia menyadari bahwa nilai akademis memang penting sebagai modal awal dalam karier. Karena merasa tertinggal dibandingkan rekan-rekan lainnya, Prasetya mengambil inisiatif untuk bekerja lebih keras. Jika orang lain bekerja 8 jam sehari, ia bekerja hingga 16 jam dimana 8 jam di kantor dan 8 jam di rumah untuk belajar serta membuat aplikasi sederhana.

PERJALANAN KARIER DI INDUSTRI TRAVEL

Setelah dua tahun di Kreasi Net, Prasetya pindah ke industri travel dan bergabung dengan Dwidaya Tour. Di sinilah ia merasakan perkembangan karier yang pesat. Ia mendapatkan promosi dari staf, supervisor, hingga akhirnya menjadi Vice President (VP). Meskipun bukan seseorang yang jenius secara akademis, ia selalu bekerja keras untuk menutupi kekurangannya. Perjalanan kariernya semakin berkembang ketika ia mendapat kesempatan bekerja di grup Djarum, tepatnya di Blibli, yang saat itu mulai membuka lini bisnis travel. Di sana, ia bertugas sebagai travel specialist, tidak hanya di bidang engineering tetapi juga business consulting dan marketing. Pengalamannya di industri travel serta relasi yang luas membuatnya semakin matang dalam memahami industri ini. Setelah beberapa waktu, ia dipindahkan ke Tiket.com. Ia menikmati pekerjaannya di industri travel, tetapi di sinilah ide untuk Lapakgaming mulai muncul.

MEMBANGUN LAPAKGAMING DARI HOBI

Sebagai seorang gamer, Prasetya mulai memperhatikan perkembangan industri game, terutama di sektor mobile. Ia melihat peluang besar ketika menemukan bahwa ada cara membeli item dalam game dengan harga lebih murah dibandingkan Google Play Store. Namun, ia juga menyadari risiko seperti penipuan, scam, dan transaksi ilegal. Awalnya, ia hanya membantu teman-temannya membeli item dalam game. Namun, seiring bertambahnya permintaan, ia melihat ini sebagai peluang bisnis. Ia mulai berjualan sebagai individual seller melalui media sosial seperti Facebook, yang sudah memiliki komunitas gaming yang kuat. Dalam waktu dua hingga tiga tahun, bisnis ini berkembang pesat. Bahkan, ia sempat membangun sistem "farming" di Bengkulu, di mana ia mempekerjakan orang untuk bermain game dan mengumpulkan item yang bisa dijual kembali.

TRANSFORMASI LAPAKGAMING MENJADI PERUSAHAAN

Sebelum pandemi COVID-19 melanda, Prasetya sudah mulai membangun Lapakgaming dengan skala yang lebih besar. Saat itu, semakin banyak orang yang berjualan untuk mencari penghasilan tambahan. Ia kemudian bertemu dengan seorang partner yang memiliki jaringan supplier dan pelanggan yang berbeda. Mereka pun sepakat untuk bekerja sama dan membangun Lapakgaming sebagai sebuah bisnis yang lebih serius. Prasetya menyadari adanya kesenjangan di pasar. Situs seperti Codashop dan Google Play memang cepat dan terpercaya, tetapi harganya mahal. Sementara itu, individual seller menawarkan harga lebih murah, tetapi kurang terpercaya dan transaksinya lambat karena dikelola secara manual. Ia melihat peluang untuk mengisi celah ini dengan menghadirkan layanan yang lebih cepat dan terpercaya, meskipun

tidak harus menjadi yang termurah. Dari sini, ia mendirikan PT Global Digital Indo Nusa sebagai perusahaan yang mengelola Lapakgaming. Ia mulai mengembangkan strategi pemasaran dengan menggandeng Key Opinion Leaders (KOL) dan menjalankan iklan melalui Google Ads. Sementara itu, ia masih bekerja di Tiket.com pada siang hari, lalu mengelola Lapakgaming di malam hari dari pukul 8 malam hingga tengah malam. Ketika pandemi melanda, industri gaming justru mengalami lonjakan besar, berbeda dengan banyak sektor lain yang mengalami penurunan. Bahkan, tiga bisnis F&B yang dimiliki Prasetya terpaksa tutup akibat pandemi. Namun, Lapakgaming justru semakin berkembang dengan pendapatan yang terus meningkat, bahkan bisa mencapai 10–20 miliar rupiah di masa pandemi.

AKUISISI OLEH BUKALAPAK DAN EKSPANSI KE ITEMKU

Keberhasilan Lapakgaming menarik perhatian Bukalapak, yang akhirnya mengajukan penawaran akuisisi. Proses akuisisi ini berlangsung selama satu tahun hingga akhirnya Lapakgaming menjadi bagian penuh dari Bukalapak. Setelah sukses dengan Lapakgaming, Prasetya kemudian dipercaya untuk mengelola Itemku, sebuah marketplace gaming yang berfungsi sebagai perantara antara penjual dan pembeli. Konsep ini masih tergolong unik karena belum banyak platform yang menawarkan layanan serupa. Saat ini, ia tetap bekerja di Bukalapak dengan peran mengelola dua bisnis besar, Lapakgaming dan Itemku.

KEUNIKAN LAPAKGAMING DI INDUSTRI GAMING

Pemberian nama Lapakgaming sebenarnya tidak memiliki tujuan khusus pada awalnya. Saat itu, mencari domain yang relevan sangat sulit karena banyak nama seperti Top Up Store, Diamond Shop, dan Gaming Shop sudah dibeli oleh orang lain. Prasetya kemudian melihat tren e-commerce yang sedang naik daun dan menemukan peluang untuk membangun Lapakgaming sebagai platform e-commerce khusus untuk dunia gaming yang dapat menjadi tempat berkumpulnya banyak seller. Dengan visi tersebut, ia mulai merancang logika sistem yang dapat menghubungkan para penjual dan memberikan saran terbaik bagi mereka. Singkat cerita, ia akhirnya membeli domain lapakgaming.com dengan harga yang cukup murah, hanya Rp100.000. Nama ini cukup unik, tetapi memiliki keterbatasan dalam ekspansi ke pasar global. Kata “lapak” memang bisa dipahami di Indonesia, Filipina, dan Malaysia, tetapi sulit dimengerti oleh pasar Eropa. Oleh karena itu, untuk pasar internasional, Lapakgaming kini dikenal dengan nama Jollify Games. Lapakgaming tidak berkompetisi berdasarkan harga. Menurut Prasetya, menjual dengan harga murah adalah strategi yang bisa dilakukan siapa saja. Banyak e-commerce lain yang menerapkan perang harga dan membakar uang untuk menarik pengguna, bahkan hingga saat ini masih ada yang belum mencapai profitabilitas.

Namun, sejak hari pertama, Lapakgaming telah meraih keuntungan. Prasetya tidak pernah menerapkan strategi subsidi hingga merugi. Sebaliknya, ia fokus membangun ekosistem di mana seller bisa membeli dan menjual kembali dengan margin yang sehat. Keunggulan lainnya adalah pendekatan Lapakgaming yang benar-benar memahami para gamers. Sebagai seorang gamer sendiri, Prasetya memahami kebutuhan dan pola pikir komunitas ini. Berbeda dengan strategi e-commerce lain yang lebih fokus mengakuisisi game developer atau publisher untuk memperluas supply, Lapakgaming lebih menekankan pemahaman terhadap gamer itu sendiri. Dengan strategi yang unik dan fokus pada kebutuhan komunitas gaming, Lapakgaming telah berhasil membangun fondasi yang kuat di industri ini.

KUNCI KESUKSESAN

Menurut Prasetya, salah satu faktor yang membuatnya sukses adalah timing yang tepat. Jika bukan karena pandemi, mungkin industri gaming tidak akan berkembang secepat ini. Namun, lebih dari sekadar keberuntungan, ia juga menekankan pentingnya kerja keras, ketekunan, dan keberanian untuk mengambil peluang di tengah ketidakpastian. Setiap tantangan selalu membawa peluang baru, dan kesuksesan datang bagi mereka yang siap untuk mengambilnya.

HOBI, MANAJEMEN WAKTU, DAN HARAPAN PRASETYA KE DEPAN

Sejak kecil, Prasetya sudah memiliki ketertarikan pada dunia gaming. Ia tumbuh dengan bermain game seperti Nintendo, Contra, Mario, dan berbagai judul klasik lainnya. Selain itu, ia juga pernah menyukai olahraga seperti basket dan renang, meskipun saat ini sudah jarang dilakukan. Di sela-sela kesibukannya, ia juga menikmati menonton film atau serial, baik untuk hiburan maupun sebagai sarana belajar. Hobi yang masih aktif dijalankannya hingga kini adalah bermain game, baik di mobile maupun PC, terutama game bergenre RPG. Beberapa game favoritnya adalah Final Fantasy, Chrono Trigger, Chrono Cross, dan Breath of Fire dalam seluruh serinya. Saat memiliki waktu luang, ia juga sering bermain Dota.



MEMBAGI WAKTU ANTARA KARIER, KELUARGA, DAN KEHIDUPAN PRIBADI

Membagi waktu antara karier, keluarga, dan kehidupan pribadi bukanlah hal yang mudah, terutama karena kesibukan yang cukup tinggi. Sebagai seorang entrepreneur, Prasetya memiliki banyak tanggung jawab dan harus mampu mengelola berbagai aspek bisnisnya. Salah satu hal yang selalu ia komunikasikan kepada keluarganya, khususnya istrinya, adalah visi jangka panjang yang ingin ia capai. Ia pernah bertanya kepada sang istri, "Apakah kita ingin hidup biasa-biasa saja atau hidup luar biasa? Jika ingin hidup luar biasa, saya juga harus bekerja dengan luar biasa." Pada awalnya, hal ini menjadi tantangan dalam pernikahannya karena jam kerja yang panjang membuat waktu bersama keluarga menjadi terbatas. Ada banyak perdebatan ketika hasil kerja kerasnya belum terlihat. Namun, seiring berjalannya waktu dan ketika pencapaian mulai tampak, keluarga pun semakin memahami dan mendukungnya. Bagi Prasetya, yang paling penting adalah komunikasi yang terbuka dengan keluarga dan mencari solusi bersama. Ia ingin memastikan bahwa kerja kerasnya bukan hanya untuk diri sendiri, tetapi juga untuk masa depan yang lebih baik bagi keluarga.

GAME FAVORIT DAN TREN GAMING YANG MENARIK SAAT INI

Menurut Prasetya, game yang memiliki tingkat kesuksesan tinggi umumnya adalah game yang terus diulang atau game PC yang dikonversi ke versi mobile. Contohnya seperti Dota yang menjadi Mobile Legends, serta Ragnarok dan Lineage yang juga memiliki adaptasi versi mobile. Game-game seperti ini sudah memiliki fanbase yang kuat, sehingga lebih mudah untuk menarik pemain baru maupun mempertahankan pemain lama. Saat ini, Prasetya sering bermain Mobile Legends untuk kategori game mobile. Jika bermain FPS, ia lebih memilih Counter-Strike atau Valorant di PC. Ia juga pernah mencoba PUBG dan Free Fire di mobile. Selain itu, ia masih menikmati game RPG seperti Ragnarok serta game strategi seperti Age of Empires.

HARAPAN DAN TUJUAN DI MASA DEPAN

Salah satu target besar yang ingin dicapai Prasetya adalah pensiun lebih awal. Ia bercita-cita untuk mencapai financial dan time freedom di usia 50 tahun, sehingga dapat menikmati hidup dengan lebih fleksibel tanpa terbebani oleh pekerjaan. Ia berharap dapat mencapai hal ini dengan dukungan penuh dari keluarga.

PENGALAMAN LUCU DAN PELAJARAN BERHARGA

Salah satu pengalaman yang masih diingat Prasetya hingga kini adalah saat ia dan teman-temannya pernah menginap di warnet selama satu minggu. Mereka memberi alasan kepada orang tua bahwa mereka sedang mengikuti karya wisata. Meskipun ini adalah sesuatu yang tidak benar, pengalaman tersebut menjadi salah satu kenangan yang lucu. Namun, dari pengalaman ini, ia juga belajar bahwa hobi yang terlalu ekstrem bisa berdampak pada manajemen waktu dan produktivitas. Oleh karena itu, seiring bertambahnya usia, ia semakin memahami pentingnya keseimbangan antara hobi, karier, dan tanggung jawab lainnya.

PESAN UNTUK BINUSIAN

Untuk teman-teman Binusian, dunia perkuliahan saat ini sudah jauh lebih berkembang dibandingkan sebelumnya. Fasilitas, kurikulum, serta peluang yang tersedia semakin baik dan lebih mendukung mahasiswa dalam mempersiapkan diri menghadapi dunia kerja. Prasetya sendiri memiliki pengalaman bekerja di Blibli, di mana ia pernah menerima mahasiswa magang dari BINUS University. Menurutnya, kualitas mahasiswa magang dari BINUS sangat baik, terutama dengan program kerja praktek berdurasi 6 bulan hingga 1 tahun. Hal ini memberikan pengalaman yang lebih mendalam dan membantu mahasiswa untuk lebih siap menghadapi tantangan di industri.

Bagi Binusian yang sedang menempuh pendidikan, manfaatkan semua kesempatan yang ada, baik dalam akademik, magang, maupun kegiatan organisasi. Jangan ragu untuk terus belajar, berkembang, dan membangun pengalaman yang akan berguna di masa depan.

1 KALIMAT ATAU HARAPAN UNTUK BINUS UNIVERSITY.

Semoga BINUS University terus menjadi yang terdepan, terus mengembangkan kurikulum yang sesuai dengan kebutuhan industri, serta semakin besar dan sukses.

REKOMENDASI UNTUK CALON MAHASISWA: MENGAPA MEMILIH BINUS UNIVERSITY

Prasetya sangat bangga menjadi alumni BINUS University dan dengan yakin merekomendasikan BINUS sebagai pilihan bagi calon mahasiswa. Menurutnya, lulusan BINUS sudah memiliki reputasi yang kuat di dunia kerja, terutama dalam industri teknologi dan digital. Sebagai seseorang yang pernah terlibat dalam proses rekrutmen di perusahaan, Prasetya mengakui bahwa lulusan BINUS memiliki nilai lebih di mata perekrut. Saat melakukan screening CV, ia sering kali memberikan pertimbangan lebih bagi kandidat dari BINUS. Hal ini bukan berarti mendiskreditkan lulusan dari universitas lain, tetapi karena ia tahu bahwa materi dan pengalaman yang didapat selama kuliah di BINUS sangat relevan dengan kebutuhan industri.

Dengan kurikulum yang terus berkembang dan koneksi yang kuat dengan dunia industri, BINUS membantu mahasiswa untuk lebih siap bersaing di dunia kerja. Bagi calon mahasiswa yang ingin mendapatkan pendidikan berkualitas dan peluang karir yang lebih luas, BINUS adalah pilihan yang sangat direkomendasikan.



- ◆ SUBANI President Director of CFX
- ◆ ROBBY Chairman of Indo-ABI
- ◆ GABRIEL REY Founder & CEO of TRIV
- ◆ RICHARD W... Head of Business Analytic... Team SIS



SCHOOL OF INFORMATION SYSTEMS BINUS UNIVERSITY & CFX KOLABORASI DALAM CRYPTO EDUCATION EXPO, MEMPERSIAPKAN TALENTA DIGITAL MASA DEPAN

Alam Sutera, 25 Februari 2025 – Industri aset kripto dan teknologi blockchain semakin berkembang pesat di Indonesia, namun masih banyak masyarakat yang belum memahami konsep serta potensinya. Kurangnya edukasi menyebabkan banyak orang ragu untuk berinvestasi atau bahkan mudah terjebak dalam skema yang merugikan. Selain itu, regulasi yang terus berkembang menuntut pemahaman yang lebih baik agar masyarakat dapat berpartisipasi dengan aman. Oleh karena itu, diperlukan upaya kolaboratif untuk meningkatkan literasi keuangan digital, khususnya di kalangan mahasiswa yang akan menjadi bagian dari ekosistem ini di masa depan.

Sebagai solusi atas tantangan ini, School of Information Systems BINUS University dengan bangga mengadakan talkshow eksklusif yang berkolaborasi dengan PT. Central Finansial X (CFX). Acara ini bertujuan untuk memberikan edukasi kepada mahasiswa mengenai aset kripto dan teknologi blockchain sebagai bagian dari perkembangan industri keuangan digital di Indonesia. Selain memberikan wawasan teoritis, acara ini juga menghadirkan diskusi interaktif dan studi kasus nyata mengenai bagaimana teknologi blockchain telah diterapkan dalam berbagai industri di Indonesia maupun global.

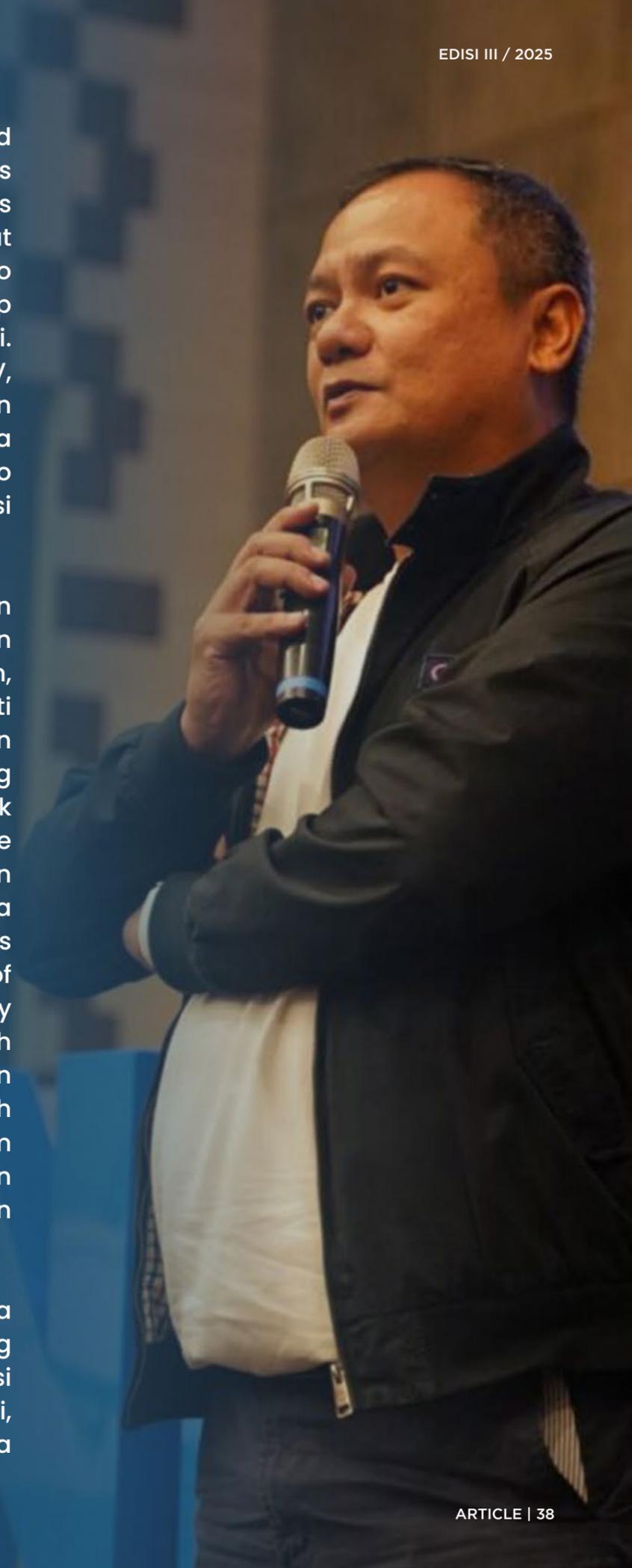
Crypto Education Expo diselenggarakan di Auditorium BINUS @ Alam Sutera pada tanggal 25 Februari 2025. Kampus BINUS @ Alam Sutera sendiri memiliki fokus utama pada Creative Business, di mana inovasi dan teknologi menjadi bagian integral dari pengembangan kurikulum serta pendekatan pembelajaran. Dengan visi ini, BINUS @Alam Sutera berkomitmen untuk membekali mahasiswa dengan keterampilan digital yang relevan dengan kebutuhan industri masa depan.

Acara ini menghadirkan sejumlah pakar di bidangnya, termasuk Direktur Utama PT. Central Finansial X (CFX), Pak Subani, yang membahas perkembangan industri kripto di Indonesia serta peran CFX dalam mendukung pertumbuhan industri ini. Selain itu, Ketua Umum Asosiasi Blockchain & Pedagang Aset Kripto Indonesia (Aspakrindo ABI), Pak Robby, menjelaskan bagaimana Aspakrindo berperan dalam memberikan edukasi kepada masyarakat serta mendukung pertumbuhan industri kripto

nasional. Tidak ketinggalan, Dr. Richard Wiputra, Head of Program Business Analytics BINUS University, mengulas bagaimana kurikulum pendidikan dapat mengakomodasi perkembangan kripto dan blockchain agar mahasiswa siap menghadapi tantangan industri. Sementara itu, Direktur Marketing TRIV, Jordan Simanjuntak, membahas peran TRIV dalam industri kripto serta bagaimana CFX sebagai bursa kripto pertama di Indonesia berkontribusi terhadap ekosistem aset digital.

Dr. Richard Wiputra mengungkapkan bahwa kehadiran teknologi blockchain tidak hanya merevolusi industri keuangan, tetapi juga berbagai sektor lainnya seperti rantai pasokan, kesehatan, dan keamanan data. Menurutnya, penting bagi institusi pendidikan untuk mengintegrasikan materi blockchain ke dalam kurikulum guna mempersiapkan lulusan yang mampu memahami serta mengembangkan solusi berbasis teknologi ini. “Kami di School of Information Systems BINUS University percaya bahwa blockchain adalah teknologi masa depan yang akan membentuk cara dunia beroperasi. Oleh karena itu, kami terus berinovasi dalam menyusun kurikulum yang relevan dengan perkembangan industri dan kebutuhan masa depan,” ujar Dr. Richard.

Selain sesi diskusi panel, acara ini juga mencakup sesi networking yang memungkinkan mahasiswa berinteraksi langsung dengan para pakar industri, memperluas wawasan mereka, serta





menjajaki peluang kolaborasi dan magang di berbagai perusahaan yang bergerak di bidang blockchain dan kripto. Mahasiswa juga diberikan kesempatan untuk mengajukan pertanyaan dan berdiskusi mengenai tantangan serta prospek industri aset digital di masa depan.

Diharapkan dengan adanya Crypto Education Expo, para mahasiswa dapat memahami lebih dalam mengenai potensi dan tantangan yang dihadapi industri aset kripto serta peran teknologi blockchain dalam ekosistem keuangan digital. Selain itu, dengan adanya program-program di School of Information Systems BINUS University, seperti Minor Program bertemakan Blockchain Technology, diharapkan dapat melahirkan talenta-talenta baru yang siap berkontribusi dalam perkembangan industri ini. Program ini dirancang untuk memberikan mahasiswa pemahaman praktis mengenai blockchain, termasuk aspek teknis, regulasi, hingga penerapannya di dunia bisnis dan industri keuangan digital.

ASIA CRYPTO LANDSCAPE 2025

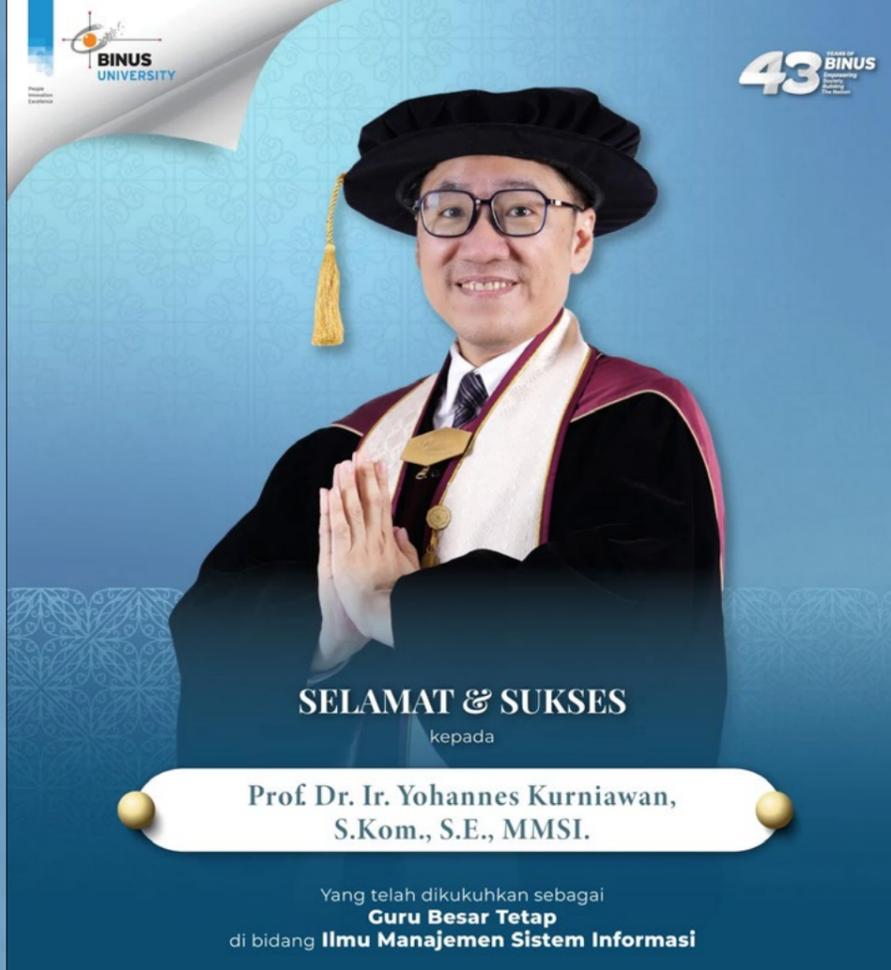


Melalui acara ini, School of Information Systems BINUS University berharap dapat terus mendorong kolaborasi dengan industri serta memberikan pendidikan yang relevan bagi mahasiswa, sehingga mereka dapat berperan aktif dalam transformasi digital di Indonesia. School of Information Systems BINUS University juga berkomitmen untuk terus memperbarui kurikulum dan program-program pendidikannya agar selalu sesuai dengan perkembangan industri teknologi dan keuangan digital yang terus berubah.

Dengan semakin meningkatnya minat masyarakat terhadap aset digital dan blockchain, BINUS University berharap dapat menjadi salah satu institusi pendidikan terdepan yang mencetak lulusan dengan kompetensi tinggi di bidang ini. Masa depan industri blockchain dan aset kripto sangat menjanjikan, dan dengan adanya edukasi yang tepat, mahasiswa dapat menjadi bagian dari perubahan yang positif di sektor ini.



BINUS UNIVERSITY KEMBALI KUKUHKAN GURU BESAR MUDA BIDANG MANAJEMEN SISTEM INFORMASI



BINUS University dengan bangga mengukuhkan Prof. Dr. Ir. Yohannes Kurniawan, S.Kom., S.E., MMSI sebagai Guru Besar Tetap di bidang Manajemen Sistem Informasi. Acara pengukuhan ini berlangsung di Auditorium BINUS @Kemanggisan Angrek Campus, dan menandai pencapaian luar biasa dalam dunia akademik serta kontribusi signifikan Prof. Yohannes dalam ilmu manajemen Sistem Informasi yang ia tekuni.

Prof. Yohannes Kurniawan dikenal telah menghasilkan banyak penelitian dan publikasi yang memberikan dampak besar terhadap perkembangan sistem informasi dalam waktu yang cukup lama. Karya-karya beliau, yang telah dipublikasikan tidak hanya berkontribusi pada pengembangan teori dan metodologi dalam bidang ini, tetapi juga mencakup penerapan nyata yang berfokus pada solusi inovatif untuk berbagai tantangan di berbagai sektor yang ada.

Saat ini Prof. Dr. Ir. Yohannes Kurniawan, S.Kom., S.E., MMSI menjabat sebagai Vice Rector bidang Student Affairs, beliau juga dikenal sebagai pemimpin yang memiliki kepedulian tinggi terhadap kesejahteraan mahasiswa serta pengembangan sumber daya manusia di BINUS University. Kepemimpinannya tercermin dalam berbagai program inovatif yang dirancang untuk menjangkau dan memberdayakan generasi muda, khususnya Gen Z.

Dengan pengalaman lebih dari satu dekade di dunia akademik dan industri, Prof. Dr. Ir. Yohannes Kurniawan, S.Kom., S.E., MMSI. telah berperan dalam membantu berbagai organisasi dalam mempercepat proses transformasi digital. Melalui keahliannya di bidang Pengembangan Sistem Informasi, Analisis Proses Bisnis, Manajemen Proyek, Bisnis Digital, serta UI/UX beliau mampu menghadirkan solusi inovatif yang mendukung efisiensi dan efektivitas operasional di berbagai

sektor. Selain itu, Prof. Yohannes juga aktif berkontribusi dalam komunitas akademik dan profesional untuk memperkaya wawasan dan memperkuat ekosistem digital di Indonesia. Dengan pengalaman praktis dan akademik yang luas, Prof. Yohannes tidak hanya mengembangkan solusi teknologi yang aplikatif, tetapi juga berperan dalam mencetak Sumber Daya Manusia yang siap menghadapi tantangan digital.

Rektor BINUS University, Dr. Nelly, S.Kom., M.M., CSCA menyampaikan ucapan selamat dan apresiasi tinggi atas pengukuhan Prof. Yohannes Kurniawan sebagai Guru Besar Tetap. "Saya dengan bangga mengucapkan selamat kepada Prof. Dr. Ir. Yohannes Kurniawan, S.Kom., S.E., MMSI., atas pengukuhannya sebagai Guru Besar di bidang Manajemen Sistem Informasi. Kami percaya bahwa Prof. Yohannes akan terus berkontribusi dalam memperkuat BINUS University sebagai institusi pendidikan yang tidak hanya unggul dalam pengajaran dan penelitian, tetapi juga mampu merespons dinamika dunia digital yang terus berkembang," ujar Dr. Nelly. Dengan pengukuhan ini, Prof. Yohannes Kurniawan diharapkan dapat terus berinovasi dan memberikan dampak positif bagi mahasiswa serta masyarakat. Kami berharap beliau semakin memperkuat peran BINUS University sebagai perguruan tinggi berkkelas dunia yang melahirkan generasi muda yang siap menghadapi tantangan global serta berkontribusi besar dalam pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Selamat kepada Prof. Dr. Ir. Yohannes Kurniawan, S. Kom., S.E., MMSI., atas pengukuhan sebagai Guru Besar Tetap di bidang Manajemen Sistem Informasi. Semoga pencapaian ini dapat menjadi sumber inspirasi bagi generasi penerus dalam menghadapi era digital dan globalisasi yang penuh tantangan.





**BINUS UNIVERSITY KUKUHKAN GURU BESAR DALAM
BIDANG MANAJEMEN RISIKO SISTEM INFORMASI:
MEMBERIKAN SOLUSI KETAHANAN DIGITAL
DI ERA TRANSPORTASI TEKNOLOGI**

SELAMAT & SUKSES

kepada

Prof. Dr. Drs. Nilo Legowo, M.Kom.

Yang telah dikukuhkan sebagai
Guru Besar Tetap
 di bidang **Ilmu Manajemen Risiko**
Sistem Informasi

binus.ac.id/guru-besar


Auditorium Anggrek Campus @Kemanggisan BINUS University dipenuhi momen bangga dan bahagia dengan mengukuhkan Prof. Drs. Nilo Legowo, M.Kom sebagai Guru Besar Tetap di bidang Manajemen Risiko Sistem Informasi.

Prof. Dr. Drs. Nilo Legowo, M.Kom., dikenal sebagai akademisi yang unggul sekaligus peneliti dan praktisi yang telah berkontribusi signifikan dalam perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Beliau telah menghasilkan belasan penelitian dan publikasi yang sangat relevan di bidang sistem informasi berbasis aplikasi dan proses bisnis. Karya-karyanya tidak hanya mengupas teori, tetapi juga mengaitkannya dengan penerapan nyata yang sangat dibutuhkan dalam dunia industri, terutama dalam aspek manajemen Risiko.

Pada tahun 2022, Prof. Nilo meraih penghargaan prestisius Best Lecturer Award dari BINUS University. Penghargaan ini bukan sekadar pencapaian biasa, tetapi bukti nyata dari dedikasi beliau dalam memberikan pendidikan yang berkualitas. Melalui pendekatan inspiratif, beliau membekali mahasiswa dengan wawasan yang tidak hanya sesuai dengan perkembangan zaman, tetapi juga dapat diterapkan secara langsung dalam dunia industri.

Dalam pengukuhan ini, menandai perjalanan penuh dedikasi Prof. Dr. Drs. Nilo Legowo, M.Kom., yang telah mengabdikan waktu, tenaga, dan pemikirannya bagi kemajuan ilmu pengetahuan. Prof. Nilo bukan hanya mendapatkan pengakuan atas kontribusinya di dunia akademik, melainkan juga dalam industri dan masyarakat. Sebagai bukti nyata komitmennya dalam inovasi dan pengembangan pendidikan tinggi di Indonesia, pengukuhan ini mencerminkan semangatnya yang tak pernah padam dalam berbagi ilmu dan menciptakan perubahan.



Pada kesempatan istimewa ini, Dr. Nelly, S.Kom., M.M., CSCA selaku Rektor BINUS University menyampaikan kata selamat atas pengukuhan Prof. Nilo. "Seluruh keluarga besar BINUS University merasa bangga atas pencapaian luar biasa ini, yang menjadi awal dari perjalanan akademik yang lebih gemilang. Kami yakin bahwa kontribusi beliau akan terus memperkaya ilmu pengetahuan, khususnya dalam bidang manajemen risiko sistem informasi," ucap Dr. Nelly

Dengan pengukuhan ini, Prof. Drs. Nilo Legowo, senantiasa menjadi figur yang menginspirasi, memberikan dedikasi terbaiknya dalam pengembangan ilmu pengetahuan di Indonesia, serta terus berkontribusi dalam memajukan dunia akademik, khususnya di bidang manajemen risiko sistem informasi.

Prof. Nilo Legowo diharapkan untuk terus membawa BINUS University menuju pencapaian yang lebih tinggi dalam kancah pendidikan tinggi, sekaligus memperluas dampak positifnya bagi masyarakat, industri, dan generasi penerus. Dengan semangat beliau dalam berbagi ilmu, berinovasi, dan menciptakan perubahan tetap menyala, menginspirasi banyak pihak, serta memberikan manfaat yang berkelanjutan bagi kemajuan bangsa.

Selamat kepada Prof. Drs. Nilo Legowo, M.Kom, atas pengukuhan sebagai Guru Besar Tetap dalam bidang Manajemen Risiko Sistem Informasi. Prestasi ini bukan hanya sebuah pencapaian pribadi, melainkan juga tonggak penting dalam pengembangan ilmu pengetahuan dan pendidikan tinggi. Semoga kesuksesan dan dedikasi yang telah dicapai semakin memperkaya ilmu pengetahuan dan memberikan manfaat bagi generasi mendatang.



MEMBANGUN GENERASI MUDA YANG SIAP MENGHADAPI PERUBAHAN DALAM INDUSTRI PARIWISATA



Industri pariwisata merupakan salah satu sektor yang paling dinamis dan rentan terhadap perubahan. Mulai dari tren perjalanan hingga perkembangan teknologi digital, bisnis pariwisata harus terus beradaptasi untuk memenuhi kebutuhan pasar yang selalu berkembang.

Karenanya, tantangan utama bagi generasi muda yang akan memasuki industri ini adalah kemampuan untuk beradaptasi dan memanfaatkan teknologi agar bisa mengelola perubahan tersebut.

Faculty of Digital Communication and Hotel & Tourism di BINUS University berperan penting dalam mempersiapkan generasi muda, agar mampu menghadapi tantangan ini dan berkontribusi pada keberlanjutan industri pariwisata. Seperti apa caranya? Berikut penjelasan lengkapnya!

1. Pemanfaatan Teknologi Digital dalam Pariwisata

Teknologi digital telah membawa perubahan besar dalam cara operasional dan pemasaran di industri pariwisata. Dari pemesanan online hingga penggunaan media sosial untuk promosi, teknologi telah membuat layanan lebih mudah diakses oleh konsumen.

Generasi muda yang akan memasuki sektor ini harus siap untuk memanfaatkan alat digital seperti kecerdasan buatan (AI), big data, hingga realitas virtual (VR) untuk menciptakan pengalaman pelanggan yang lebih baik. Di Faculty of Digital Communication di BINUS UNIVERSITY, mahasiswa dilatih untuk menguasai keterampilan komunikasi digital yang menjadi kunci dalam mempromosikan destinasi wisata, hotel, dan pengalaman lainnya.

Program ini juga mempersiapkan mahasiswa untuk memanfaatkan teknologi dalam menciptakan strategi pemasaran yang efektif dan personal. Hal ini penting mengingat wisatawan modern kini mengandalkan informasi digital untuk merencanakan perjalanan, termasuk membaca ulasan online, membandingkan harga, dan mencari pengalaman wisata yang unik.

2. Inovasi dalam Pengalaman Wisata

Tren pariwisata terus berkembang seiring dengan perubahan minat wisatawan. Sebut saja seperti munculnya ekowisata, wisata kesehatan, dan wisata berbasis pengalaman. Generasi muda diharapkan mampu berinovasi dalam menciptakan produk wisata yang tidak hanya menarik bagi wisatawan,





tetapi juga berkelanjutan dan mendukung pemberdayaan masyarakat lokal.

Faculty of Hotel & Tourism di BINUS UNIVERSITY fokus pada pengembangan keterampilan mahasiswa dalam merancang pengalaman wisata yang menarik dan berkesan. Mahasiswa belajar bagaimana merancang produk wisata yang sesuai dengan tren terkini, mengelola operasional hotel, dan memastikan layanan yang diberikan dapat memenuhi standar internasional.

Program ini juga membekali mahasiswa dengan wawasan tentang bagaimana melibatkan komunitas lokal dalam menciptakan pengalaman wisata yang autentik dan bertanggung jawab secara sosial.

3. Manajemen Pariwisata yang Adaptif

Perubahan dalam industri pariwisata sering kali tak terduga, seperti dampak pandemi COVID-19 yang sangat mengguncang industri ini. Oleh karena itu, generasi muda harus memiliki kemampuan manajemen yang adaptif dan tangguh untuk menghadapi situasi yang berubah dengan cepat.

Di Faculty of Hotel & Tourism di BINUS UNIVERSITY, mahasiswa mendapatkan pemahaman mendalam tentang manajemen operasional di sektor pariwisata. Termasuk cara merespons perubahan pasar, mengelola sumber daya manusia, dan memastikan kelangsungan bisnis di tengah tantangan global. Selain itu, mahasiswa juga dibekali dengan kemampuan untuk mengidentifikasi peluang baru di pasar dan merancang strategi untuk menghadapi krisis.

4. Komunikasi dalam Memperkuat Pariwisata

Di era digital, komunikasi menjadi lebih penting dari sebelumnya dalam mempromosikan destinasi wisata, berinteraksi dengan pelanggan, dan membangun citra merek. Perusahaan yang mampu berkomunikasi secara efektif di berbagai platform digital memiliki keunggulan

kompetitif dalam menarik wisatawan dan membangun loyalitas pelanggan.

Faculty of Digital Communication di BINUS University menawarkan program yang dirancang untuk mengembangkan keterampilan komunikasi mahasiswa di era digital. Mahasiswa belajar bagaimana memanfaatkan media sosial, email marketing, dan kampanye digital untuk menarik wisatawan dan meningkatkan visibilitas destinasi atau layanan.

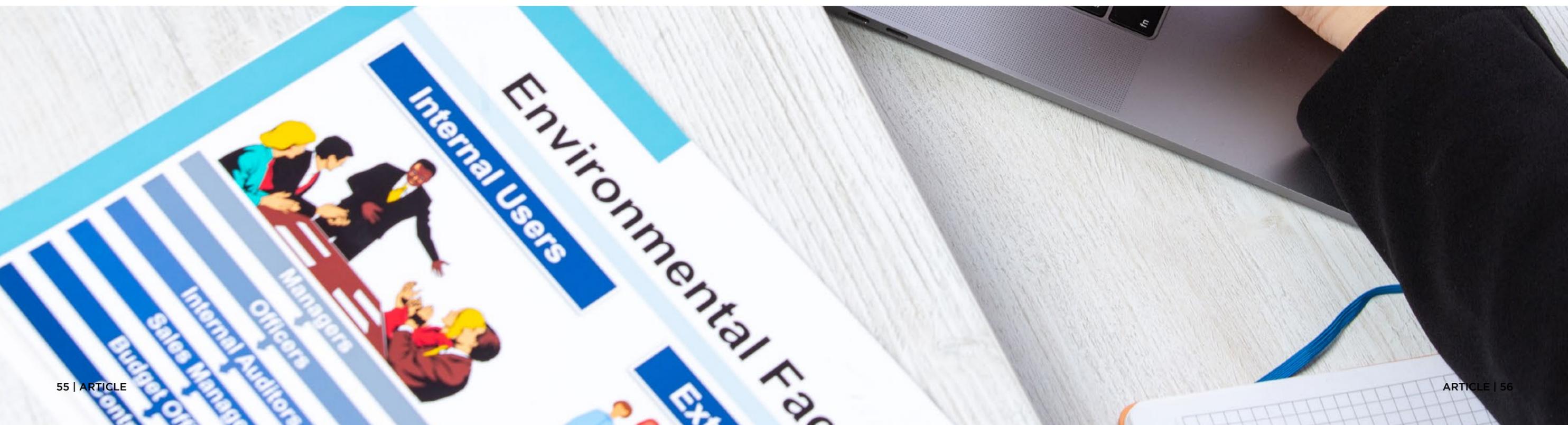
Dengan pendekatan komunikasi yang tepat, kamu dapat membangun hubungan yang lebih kuat dengan wisatawan, memberikan layanan yang lebih personal, dan menciptakan kesan positif yang akan meningkatkan loyalitas pelanggan.

Itulah langkah-langkah penting yang dilakukan Faculty of Digital Communication and Hotel & Tourism di BINUS University dalam membekali generasi muda dengan keterampilan digital, inovasi, serta manajemen yang diperlukan untuk menghadapi tantangan masa depan.

Melalui pendekatan pembelajaran yang holistik dan kolaboratif, lulusan BINUS University diharapkan mampu menjadi pionir dalam menciptakan solusi kreatif dan berkelanjutan, hingga nantinya dapat menggerakkan industri pariwisata menuju masa depan yang lebih cemerlang.



SKILL YANG PALING DICARI DI DUNIA KERJA: APAKAH ALUMNI BINUS SIAP?



Dunia kerja terus berkembang dengan cepat, dan perusahaan kini mencari kandidat yang tidak hanya memiliki ijazah, tetapi juga skill yang relevan dengan kebutuhan industri. Alumni BINUS University, yang dikenal dengan kualitas pendidikannya, perlu memahami keterampilan apa saja yang paling dicari dan bagaimana mereka bisa mempersiapkan diri untuk tetap kompetitif di dunia profesional.

Salah satu skill yang paling dicari saat ini adalah keterampilan digital. Dari data analysis, coding, hingga digital marketing, perusahaan semakin membutuhkan individu yang dapat menguasai teknologi dan memanfaatkannya secara efektif. Alumni BINUS yang telah mendapatkan paparan terhadap teknologi sejak di bangku kuliah tentu memiliki keunggulan dalam aspek ini.

Selain keterampilan teknis, soft skill seperti komunikasi, problem-solving, dan leadership juga menjadi faktor penentu dalam kesuksesan karier. Kemampuan untuk bekerja dalam tim, beradaptasi dengan perubahan, serta berpikir kritis adalah nilai tambah yang sangat diperhitungkan oleh perusahaan.

Kreativitas dan inovasi juga menjadi faktor penting dalam dunia kerja modern. Alumni yang mampu berpikir out-of-the-box dan menghadirkan solusi yang efektif akan lebih menonjol dibandingkan kandidat lainnya. Dalam ekosistem yang terus berubah, kemampuan untuk terus belajar dan mengembangkan diri menjadi hal yang tidak bisa diabaikan.

Networking dan kolaborasi juga berperan besar dalam perkembangan karier. Alumni BINUS memiliki akses ke komunitas yang luas, baik melalui event, grup profesional, maupun platform digital seperti BINUS Alumni Mobile App. Memanfaatkan jaringan ini dapat membantu dalam mencari peluang kerja, kolaborasi bisnis, maupun mentoring profesional.

Persiapan untuk menghadapi tantangan dunia kerja tidak hanya berhenti setelah lulus. Dengan mengikuti pelatihan, sertifikasi, atau kursus tambahan, alumni BINUS dapat terus meningkatkan keterampilan mereka agar tetap relevan dengan kebutuhan industri.

Sebagai bagian dari komunitas BINUS yang dinamis dan inovatif, mari kita terus membangun kompetensi dan kesiapan menghadapi dunia kerja. Dengan kombinasi hard skill dan soft skill yang kuat, alumni BINUS tidak hanya siap bersaing, tetapi juga menjadi pionir dalam industri masing-masing. Apakah kamu sudah siap menghadapi tantangan karier ke depan?





FLEKSIBILITAS DALAM MENCAPAI KESUKSESAN



WAWAN KUSMAWAN,
S.KOM., CELM., CCS
GENERAL MANAGER LIFE INOVERS
ALUMNI PROGRAM STUDI PJJ SISTEM INFORMASI
TAHUN WISUDA : 2024



Halo Binusian, saya Wawan Kusmawan, S.Kom., CELM., CCSM., saya merasa bangga bisa berbagi cerita perjalanan saya selama menempuh pendidikan di BINUS Online. Pengalaman kuliah di BINUS Online bukan hanya tentang mendapatkan gelar, tetapi juga tentang membentuk diri, menghadapi tantangan, dan membuka pola pikir yang lebih matang.

Suka dan Duka Selama Kuliah

Memasuki perkuliahan di BINUS Online merupakan langkah besar pertama dalam perjalanan akademis saya. Metode pembelajaran yang serba online, membuat saya antusias menghadiri sesi demi sesi perkuliahan. Lingkungan yang dinamis dan perasaan semangat belajar membuat saya semakin termotivasi untuk mengembangkan diri. Saya menikmati setiap momen, mulai dari saling mengenal dengan teman satu kelas secara online, diskusi di kelas untuk pertukaran ide secara online dan pengerjaan tugas kelompok secara online, Hal-hal tersebut memiliki nilai positif tersendiri untuk menuntaskan tugas dan perkuliahan dengan baik.

Selama perjalanan, tidak bisa dipungkiri akan diwarnai dengan berbagai tantangan dan tekanan. Salah satu momen menantang adalah ketika saya harus menyelesaikan tugas akhir terbaik saya, tapi saya juga harus menyeimbangkan antara kuliah, menyelesaikan pekerjaan dan kehidupan pribadi saya, yang terkadang menambah tantangan dan tekanan yang saya rasakan. Namun, Semua itu saya jalankan dengan tenang, karena adanya dukungan keluarga, rekan kerja, teman-teman dan dosen yang luar biasa. Dari tantangan dan tekanan itu, saya dapat mengambil pelajaran pentingnya mengelola waktu dengan baik, tetap fokus pada tujuan saya dan bahwa semua proses yang kita jalani harus ada yang dikorbankan untuk mewujudkan hasil yang terbaik.

Fleksibilitas Kuliah dan Peningkatan Karir

Salah satu keunggulan BINUS Online yang sangat saya banggakan adalah fleksibilitas dalam sistem pembelajarannya yang menggunakan metode online secara menyeluruh. Matakuliah yang terstruktur dengan baik memungkinkan saya untuk mengatur waktu kuliah, pekerjaan dan keluarga.

Fleksibilitas ini juga memungkinkan saya untuk mengejar peluang karir yang lebih baik. Setelah lulus, saya mendapatkan peningkatan karir di Perusahaan Jasa Konsultan Teknologi Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit, yaitu di inovamedika.co.id dengan posisi General Manager. Berkat pengetahuan dan keterampilan yang saya peroleh selama berkuliah di BINUS Online, saya cepat beradaptasi dan memberikan kontribusi signifikan terhadap perkembangan perusahaan.

Selain itu, fleksibilitas kuliah juga memberi saya kesempatan untuk mengeksplorasi dunia kewirausahaan. Dengan bekal ilmu pengetahuan yang saya miliki, saya di percaya oleh berbagai lembaga pelatihan untuk menjadi seorang trainer IT, salah satunya adalah trainer sertifikasi dan trainer workshop di Kementerian Kesehatan. Tantangan dalam menjalani proses ini tidak lah mudah, namun BINUS Online memberikan dasar yang kuat dalam hal manajemen dan inovasi yang membantu saya menghadapi berbagai hambatan. Kini, saya berkembang pesat dan menjadi salah satu orang yang berkontribusi dalam meningkatkan kualitas pengetahuan di Indonesia terutama dalam bidang IT.

Perjalanan saya di BINUS Online adalah fondasi yang kokoh untuk karir dan kehidupan saya saat ini. Pengalaman suka dan duka yang saya alami selama kuliah tidak hanya membentuk karakter saya, tetapi juga membuka berbagai peluang karir yang lebih luas dan fleksibel. BINUS Online tidak hanya memberikan pendidikan berkualitas, tetapi juga mendukung pengembangan diri dan karir alumni dengan berbagai program dan sertifikasi yang relevan dengan kebutuhan industri.

Saya berharap cerita saya ini dapat menginspirasi mahasiswa BINUS Online lainnya untuk terus berusaha, menghadapi tantangan, dan memanfaatkan setiap peluang yang ada. Terima kasih BINUS Online atas segala dukungan dan pengalaman berharga yang telah diberikan.



NEW JOURNEY OF BINUS ASO SCHOOL ENGINEERING (BASE) NEW CAMPUS AT BSD TANGERANG



Future-Ready at Binus ASO: Where Engineering Meets Sustainability. With a brand new campus in BSD Tangerang, BASE is moving to a new journey. Be prepared to step into the Future of Engineering Education – A State-of-the-Art, Sustainable Campus at Binus ASO.

[SURVEY] TRACER STUDY BINUS UNIVERSITY 2025



Salam Semangat dari Binus Career!

Bagaimana kabar Bapak/Ibu/Rekan-rekan Binusian sekalian? Dalam kesempatan kali ini kami bermaksud mengajak Bapak/Ibu/Rekan-rekan Binusian untuk berpartisipasi dalam kegiatan TRACER STUDY 2025 yang memiliki banyak manfaat dalam penelusuran Alumni demi pengembangan BINUS University kedepannya.

<http://bit.ly/tracerbinus2025>

Apabila ada hal yang ingin kamu tanyakan silakan menghubungi Tim Tracer Study melalui email: tracerstudy@binus.edu

KARTU KREDIT BNI-BINUS



BINUSIAN Community mempersembahkan berbagai benefit menarik special untuk BINUSIAN dari Kartu Kredit BNI-BINUS Affinity seperti :

- Cicilan 0% hingga 12 untuk pembayaran biaya pendidikan di BINUS hingga 31 Agustus 2025
- Gratis luran Tahunan dengan syarat transaksi untuk BINUSIANS

Jangan lewatkan kesempatan untuk mendapatkan benefit-benefit ini. Yuk segera apply online dan nikmati promo-promo lainnya khusus BINUSIAN dengan mengajukan Kartu Kredit BNI-BINUS Affinity melalui: bit.ly/ccbnibinus.

JOB VACANCY FROM ALUMNI



PT INOVASI DAYA SOLUSI

- TECHOPS
- PRODUCT OWNER
- DEVOPS ENGINEER
- BACK END DEVELOPER
- FULL STACK DEVELOPER
- BUSINESS DEVELOPMENT
- QUALITY ASSURANCE (QA)

www.ids.id/solusipay.id



TINKERWORKS

MOTION DESIGNER

Send your CV and Portfolio to alek@tinkerworks.co



NUSAWORK

ACCOUNT MANAGER
NUSAWORK (JAKARTA)

Kirim Lamaran Anda ke:
rekrutmen@nusa.net.id



SEKOLAH KRISTEN
ORA ET LABORA

- GURU BAHASA INGGRIS
- GURU KIMIA
- GURU MATEMATIKA
- GURU MUSIK
- GURU TEKNIK SMK
- GURU KB-TK
- PETUGAS BUS STORE

Kirimkan CV Anda ke:
rekrutmen@oel.sch.id

PROMO & BEASISWA KHUSUS ALUMNI



BINUSIAN COMMUNITY SCHOLARSHIPS

Potongan 10% enrollment fee berlaku untuk keluarga inti Alumni dan active student.



BINUSIAN COMMUNITY SCHOLARSHIPS

- S2 Graduate Program
 - Potongan 5juta* untuk BINUSIAN
 - Potongan 2,5juta* untuk BINUSIAN Family
- S3 Doctorate Program
 - Potongan 25% dari biaya sumbangan (DP3)



FAMILY IS OUR PRIORITY

Dapatkan potongan biaya sumbangan 25% untuk keluarga inti mahasiswa aktif & alumni.



BINUSIAN COMMUNITY SCHOLARSHIPS

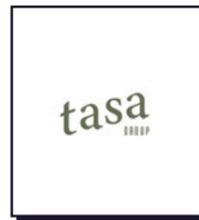
Apresiasi untuk Keluarga BINUSIAN berupa potongan 100% Biaya Sumbangan (DP3) khusus untuk perkuliahan di BINUS ONLINE.

MERCHANT BINUSIAN CARD



- Diskon 10% Homecare Medical Check-Up

Berlaku hingga: 31 Desember 2025



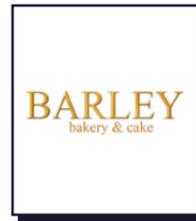
- Diskon 10% untuk setiap reservasi di Rumu Private Room & Chanba Private Room
- Diskon 20% untuk Birthday Benefit
- Berlaku Senin-Minggu (Diskon 10%), Senin-Kamis (Diskon 20%)

Berlaku hingga: 11 Juli 2025



- Diskon 5% untuk Vaccination
- Diskon 50.000 untuk Nutrition Support
- Diskon 1.000.000 untuk Genetic Testing
- Special Price Mini Medical Check-Up
- Berlaku di InHarmony Salemba & Cempaka Putih

Berlaku sampai 11 Juli 2025



- Diskon 10% untuk seluruh varian produk Barley Cake & Bakery.
- Berlaku di seluruh gerai Barley & Bakery (Cilandak, Tanjung duren KKO)

Berlaku hingga 01 Agustus 2025



-Diskon 20% Khusus Binusian berlaku hanya di weekdays, Only for beverages.

Berlaku hingga: 25 Oktober 2025



- Diskon 5% Khusus Binusian dan tidak dapat digunakan dengan promo lain.

Berlaku hingga: 31 Mei 2025



- Potongan harga 10% dengan minimum transaksi Rp25.000
- Potongan harga maksimal hingga Rp100.000

Berlaku hingga: 23 September 2025



- Diskon 20% Khusus Binusian berlaku hanya setiap hari. Only for beverages.

Berlaku hingga: 26 Oktober 2025



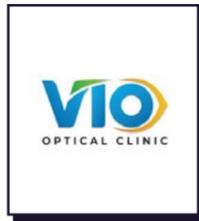
- Diskon 20%, dan tidak dapat digunakan dengan promo lain.

Berlaku hingga: 26 Oktober 2025



- Diskon 15% untuk all beverage
- Diskon 10% untuk all food

Berlaku hingga: 31 April 2025



- Diskon Ortho Rp 250.000
- Tambahan Diskon 5% untuk kacamata
- Free pemeriksaan mata dengan Eyecare Professional

Berlaku hingga: 11 November 2025



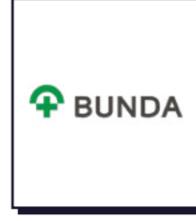
- Diskon 10% all treatment (kecuali paket dan tidak dapat digabung diskon lainnya)
- Berlaku di gerai FTP Aesthetics Clinic Alam Sutera

Berlaku hingga: 15 Juni 2025



- Diskon 15% untuk pembelian kacamata dan Diskon sebesar 20% untuk setiap pembelian makanan dan minuman yang ada di Saturday.

Berlaku hingga: 01 Agustus 2025



- Diskon 10% untuk adminstrasi, rawat jalan dan inap, obat dan vitamin di farmasi, pemeriksaan laboratorium

Berlaku hingga: 30 Mei 2025



- Free upgrade kamar dari VIP ke VVIP
- Free pickup Ambulance
- Hemat 10% untuk radiologi dan Laboratorium

Berlaku hingga: 14 Agustus 2025



- Diskon 10% All Item

Berlaku hingga: 18 November 2025



- Diskon 10% tanpa minimum pembelian

Berlaku hingga: 31 Oktober 2025



- Diskon 20% untuk pendaftaran Entry Passes & One-Month Membership

Berlaku hingga: 06 Juni 2025



- Diskon hingga 20% untuk semua treatment
- Facial Buy 3 Get 1
- Diskon 15% untuk Promo Ajak Teman

Berlaku hingga: 20 July 2025



- Potongan 20% untuk layanan cek laboratorium dan potongan 10% untuk layanan cek non laboratorium dan konsultasi dokter.

Berlaku hingga: 15 September 2025



Rawat Jalan
- Discount 5% untuk Farmasi
- Discount 10% untuk Laboratorium & Radiologi
- Discount 50% administrasi

Rawat Inap
- Discount 5% untuk Farmasi
- Discount 10% untuk Laboratorium & Radiologi

Berlaku hingga: 14 Mei 2026



- Potongan sebesar Rp. 250.000 Khusus Binusian

Berlaku hingga: 31 Desember 2025

More information visit:

<https://www.binus.edu/binusiancommunity/merchant-promo/>





BEEHIVE MERCHANDISE



SUMAPALA X BINUS
NOTEBOOK - COMIC

UKURAN A5
● ● ● ●

85.000



SUMAPALA X BINUS
NOTEBOOK - WAYANG

UKURAN A5
●

85.000



SUMAPALA X BINUS
NOTEBOOK - 2 MAHASISWA

UKURAN A5
● ● ●

85.000



SUMAPALA X BINUS
TUMBLER - 2 MAHASISWA

500 mL
● ● ●

150.000



SUMAPALA X BINUS
TUMBLER - COMIC

500 mL
● ● ● ● ●

150.000



SUMAPALA X BINUS
TUMBLER - WAYANG

500 mL
●

150.000



SUMAPALA X BINUS
TOTE BAG - 2 MAHASISWA

UKURAN 34 x 28 CM
● ● ●

210.000



SUMAPALA X BINUS
TOTE BAG - WAYANG

UKURAN 34 x 28 CM
●

210.000



SUMAPALA X BINUS
TOTE BAG + COMIC

UKURAN 34 x 28 CM
● ● ● ● ●

210.000



BEEHIVE MERCHANDISE



SUMAPALA X BINUS
LANYARD

PANJANG 85 X 90
● ● ● ● ●

25.000



SUMAPALA X BINUS
ID CARD HOLDER

UKURAN 10 X 8 CM
● ● ● ●

70.000



LANYARD
PRINTING

PANJANG 50 CM
● ● ●

25.000



MUG
BINUSIAN PRIDE

300 mL
● ● ●

58.000



PEN BINUS
2024

UKURAN STANDAR
● ●

10.000



PEN METAL BINUS
2024

UKURAN 10 X 8 CM
○ ●

45.500



BINUS MINI
UMBRELLA

UKURAN 34 x 28 CM
● ● ● ●

105.500



STIKER TRANSPARAN
BINUS

UKURAN A5

16.000



BINUS VARSITY
JACKET

M, L, XL, XXL

285.000



BEEHIVE MERCHANDISE



BINDER BINUS

UKURAN A5



105.000



BINUS GOLF UMBRELLA



120.000



T-SHIRT BEEHIVE X SOD

M L XL



145.900



T-SHIRT BEEHIVE X SOD

M L XL

145.900



T-SHIRT BEEHIVE X SOD

M L XL



145.900



LAPTOP CASE BINUS

36,5 x 3 x 26,5 cm



123.000



BINUS TUMBLER CUP

300 mL



110.000

GERAKAN 10RB

Mari membantu adik-adik mahasiswa yang kurang beruntung dalam mewujudkan mimpi mereka.

Mari bergabung dalam "Gerakan 10RB"

Program ini diciptakan untuk membantu dana pendidikan adik-adik mahasiswa yang memerlukan biaya kuliah dimana sumber dananya berasal dari sumbangan para alumni.

Bagi rekan-rekan alumni yang ingin membantu, silahkan transfer ke rekening kami di:

Bank BCA 5270273779

a.n Universitas Bina Nusantara

Sertakan keterangan "ADIK ASUH" dan NIM bpk/ibu.

Cari NIM: <https://binus.ac.id/alumni/student-id/>

TERIMA KASIH ALUMNI BINUS

BERKAT DUKUNGAN YANG ANDA BERIKAN, ADIK-ADIK MAHASISWA BERIKUT BERHASIL MENYELESAIKAN PERKULIAHAN DI BINUS UNIVERSITY.



ALUMNI CARD

Alumni Identity

Public Transportation

Merchant Discount

E-Toll

Cashless Payment

Library Access



Join Cashless Vaganza

Parking Access

TATA CARA PENCETAKAN BINUSIAN CARD ALUMNI

PEMESANAN MELALUI LINK BERIKUT:

<https://bit.ly/Binusiancard>

- Mengisi e-form melalui link di atas.
- Setelah selesai submit akan muncul nama PIC.
- Silakan menghubungi salah satu PIC yang tertera untuk konfirmasi proses pembayaran.
- Setelah koordinasi dengan PIC yang anda hubungi, anda akan di arahkan untuk tata cara pembayaran.
- Proses cetak Binusian Card Flazz paling cepat 14 hari kerja.
- Alumni akan di hubungi oleh PIC untuk serah terima kartu apabila pengambilan ke BINUS atau resi akan di kirimkan apabila kartu ingin di kirimkan melalui jasa ekspedisi.

"Kami informasikan, apabila dalam kurun waktu 1 tahun setelah kartu dicetak dan kartu belum pernah digunakan, ada kemungkinan Chip Flazz tidak berfungsi. Untuk itu, kami sarankan apabila kartu sudah di terima, mohon untuk langsung di gunakan secara berkala."

SCAN HERE!!!



BINUS ALUMNI MOBILE APPLICATION

DOWNLOAD & REGISTER, NOW
Get Many Benefits.



Share Your Moment To Be Heard

Find & Connect With Fellow Alumni

Get Early Access To Alumni Event & Activity

- 
Unleash Exclusive Alumni Event
- 
Level Up Your Career
- 
Unlock Your Reward

HOW TO DOWNLOAD & REGISTER BINUS ALUMNI MOBILE APPLICATION

- 1 Download the App**



Download the 'BINUS ALUMNI' app from Google Play / App Store.
- 2 Register Account**



Register on the BINUS Alumni website with your email.
- 3 Sign Up**



Complete the registration form with the required information.
- 4 Activate Account**



Activate your account by verifying your email.
- 5 Log In**



Log in to the app with your registered email and password.
- 6 Done**



Registration is complete. You can now use the 'BINUS Alumni' app.

SUMBER

Cover Image:

Freepik

<https://www.freepik.com/>

<https://www.pexels.com/id-id/>

BINUS News:

Perkuat Komitmen Internasionalisasi lewat BINUS International Week 2025

<https://binus.ac.id/2025/03/perkuat-komitmen-internasionalisasi-lewat-binus-international-week-2025/>

BINUS UNIVERSITY Kukuhkan Guru Besar Bidang Arsitektur Perilaku dan Perancangan Arsitektur:

Bukti Komitmen BINUS dalam Mendorong Inovasi Desain yang Inklusif

<https://binus.ac.id/2025/02/binus-university-kukuhkan-guru-besar-bidang-arsitektur-perilaku-dan-perancangan-arsitektur-bukti-komitmen-binus-dalam-mendorong-inovasi-desain-yang-inklusif/>

BINUS UNIVERSITY Kukuhkan Guru Besar Termuda Bidang Artificial Intelligence: Komitmen BINUS dalam Mendorong Inovasi dan Riset Digital Melalui Generasi Muda

<https://binus.ac.id/2025/02/binus-university-kukuhkan-guru-besar-termuda-bidang-artificial-intelligence-komitmen-binus-dalam-mendorong-inovasi-dan-ri-set-digital-melalui-generasi-muda/>

Mahasiswa Game Application and Technology Program BINUS University: Satu-satunya Universitas di Indonesia yang Masuk Nominasi Best Student Game di Taipei Game Show 2025

<https://binus.ac.id/2025/03/mahasiswa-game-application-and-technology-program-binus-university-satu-satunya-universitas-di-indonesia-yang-masuk-nominasi-best-student-game-di-taipei-game-show-2025/>

School of Information Systems BINUS University & CFX Kolaborasi dalam Crypto Education Expo, Mempersiapkan Talenta Digital Masa Depan

<https://binus.ac.id/2025/03/school-of-information-systems-binus-university-cfx-kolaborasi-dalam-crypto-education-expo-mempersiapkan-talenta-digital-masa-depan/>

BINUS UNIVERSITY Kembali Kukuhkan Guru Besar Muda Bidang Manajemen Sistem Informasi

<https://binus.ac.id/2025/02/binus-university-kembali-kukuhkan-guru-besar-muda-bidang-manajemen-sistem-informasi/>

BINUS University Kukuhkan Guru Besar dalam Bidang Manajemen Risiko Sistem Informasi: Memberikan Solusi Ketahanan Digital di Era Transportasi Teknologi

<https://binus.ac.id/2025/02/binus-university-kukuhkan-guru-besar-dalam-bidang-manajemen-risiko-sistem-informasi-memberikan-solusi-ketahanan-digital-di-era-transportasi-teknologi/>

ALUMNI PROFILE:

Prasetya Setiawan

CEO Divisi Gaming Bukalapak

Artikel:

Membangun Generasi Muda yang Siap Menghadapi Perubahan dalam Industri Pariwisata

<https://binus.ac.id/2025/03/perubahan-industri-pariwisata/>

Skill yang Paling Dicari di Dunia Kerja: Apakah Alumni BINUS Siap?

Fleksibilitas Dalam Mencapai Kesuksesan

FOLLOW US!

 [@binusalumni](https://www.instagram.com/binusalumni)

 [facebook.com/binusalumni](https://www.facebook.com/binusalumni)

 [@binusalumni](https://www.line.me/@binusalumni)

 [binus.ac.id/alumni](https://twitter.com/binus.ac.id/alumni)

 [BINUS Alumni Relations Office \(ARO\)](https://www.linkedin.com/company/binus-alumni)

 [BINUS Alumni](https://www.youtube.com/binusalumni)

OR CONTACT US AT

 alumni@binus.edu

 5345830 ext. 1234, 1235, 1237